

# СЦЕНАРИЙ «В ОКРУЖЕНИИ»

## Армия Соединенного Королевства



Любой из гексов города, деревни или соседние с ними гексы на карте «М».

Подразделения

- Матильда Mk.I,
- 4 пехотные роты,
- Штаб,
- 3-дюймовый миномёт,
- пулемет Виккерс.



ШТАБ



МАТИЛЬДА МК I.



3-ДЮЙМОВЫЙ МИНОМЁТ



ПУЛЕМЕТ ВИККЕРС.



ПЕХОТНАЯ РОТА 1



ПЕХОТНАЯ РОТА 2



ПЕХОТНАЯ РОТА 3



ПЕХОТНАЯ РОТА 4



### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЕКСЫ

Внимание!

Гексы 430, 431 взяты из набора «Лето 1941»

<b>M</b>	M18 703	M17 721	M13 702	M12 710	M16 694
	M15 687	M18 703			
<b>N</b>	N15 688	N20 714	N16 430	N21 431	N25 720
	N28 704	N17 719	N22 706		
<b>F</b>	F14 679				
<b>K</b>	K2 668	K6 724	K7 712	K8 715	K15 681
	K12 705	K16 698	K11 718	K17 699	K21 723

### УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

Игра длится 12 ходов

#### Армия Соединенного Королевства:

К концу 12 хода захватить как можно больше гексов с деревней/городом – 30 очков за гекс с городом и 20 за деревню.

#### Армия Третьего Рейха:

К концу 12 хода удержать как можно больше гексов с деревней/городом – 30 очков за гекс с городом и 20 за деревню.

#### Особые условия:

если в городе/ деревне нет ни одного подразделения любой из противоборствующих сторон, то гекс автоматически считается Немецким.

В целом неудачные действия союзников в Бельгии привели к отступлению Британских Экспедиционных Сил к порту Дюнкерку. Коммуникации были нарушены, и отступающие части порой не догадывалась, что находятся в окружении.



## Армия Третьего Рейха:

Первая группа – на любом гексе с редколесьем на поле «Н».

Подразделения

- Батарея противотанковых пушек ПаК-36,
- взвод пулемётов MG-34.

По состоянию на первый ход уже развёрнуты и находятся в засаде.

Вторая группа – любой из гексов города или деревни на карте «К».

Подразделения

- 2 роты кадровой пехоты,
- 2 роты элитной пехоты.

ПУЛЕМЕТНЫЙ ВЗВОД



БАТАРЕЯ 37ММ ОРУДИЙ  
РАК 35/36:



РОТА  
КАДРОВОЙ ПЕХОТЫ 1



РОТА  
КАДРОВОЙ ПЕХОТЫ 2



РОТА  
ЭЛИТНОЙ ПЕХОТЫ 3



РОТА  
ЭЛИТНОЙ ПЕХОТЫ 4

